

Taux de réussite\* / taux de réponse :

	Nb	%
Inscrits :	14	
Diplômés :	14	100%
Répondants :	9	64%

\* nombre de diplômés / nombre d'inscrits

Caractéristiques des répondants :

	Nb	%
<b>Sexe</b>		
Hommes	5	-
Femmes	4	-

Régime d'inscription :

	Nb	%
Initiale (classique à temps plein)	9	-
Continue*	-	-
Apprentissage	-	-
Reprise d'études	-	-
Contrat professionnel	-	-

\* arrêt de plus de 2 ans, salarié(e), congé individuel ou recherche d'emploi

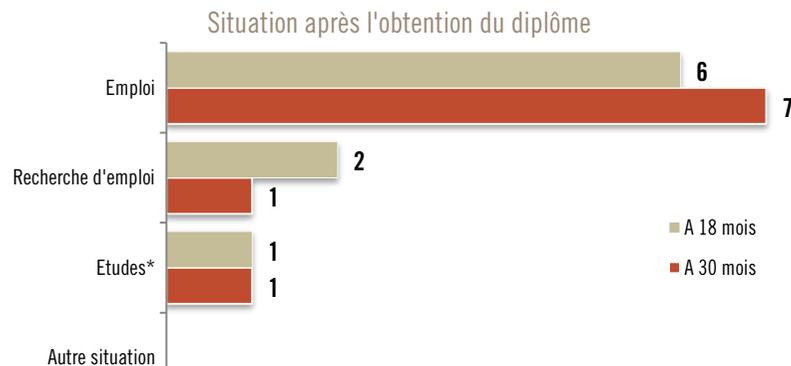
Caractéristiques de la poursuite d'études :

	Nb	%
<b>Formation suivie</b>		
Doctorat	-	-
Master 2	1	-
Autres formations	-	-

Lieu de poursuite d'études

	Nb	%
Nouvelle-Aquitaine	1	-
Ile de France	-	-
Autres régions	-	-
Etranger	-	-

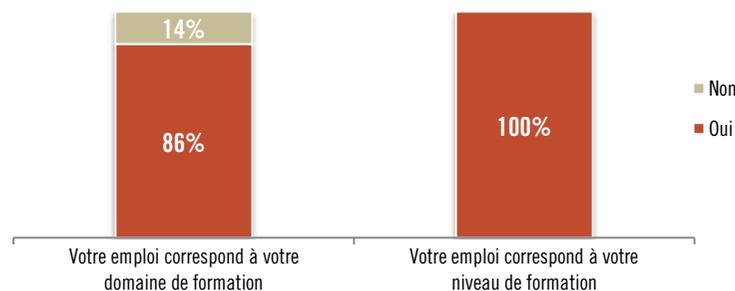
Pour tous les diplômés :



\*les diplômés exerçant aussi un emploi sont comptabilisés uniquement en emploi.  
Autre situation : service civique, stage, année sabbatique, inactivité

Pour les diplômés en emploi :

Appréciation de l'adéquation emploi / formation



Pour tous les diplômés :

Avis sur la formation



Méthodologie :

Cette étude est menée auprès des diplômés 2019 de Master 2, 30 mois après l'obtention du diplôme, dans le cadre d'une enquête ministérielle nationale. Elle est réalisée par l'Observatoire de la REussite et de la Vie Etudiante (OREVE) de l'Université de Poitiers. Les diplômés ont la possibilité de répondre par le biais d'Internet puis des relances téléphoniques sont effectuées. 2012 diplômés ont été interrogés hors formations à distance, formations délocalisées à l'étranger et formations dispensées dans des établissements partenaires, 1281 ont répondu au questionnaire, soit un taux de réponse de 63,7%.

Caractéristiques de l'emploi occupé :

Taux d'insertion à 18 mois\* : 75%

Taux d'insertion à 30 mois\* : 88%

\* diplômés en emploi / diplômés présents sur le marché du travail

Type de contrat ou statut d'emploi

	A 18 mois		A 30 mois	
	Nb	%	Nb	%
CDI, fonctionnaire, prof.libérale	4	-	6	-
CDD	2	-	1	-
Contrat spécifique au doctorat	-	-	-	-
Autres contrats	-	-	-	-
<b>CSP ou niveau d'emploi</b>				
Ingénieur, cadre, prof.libérale, cat.A	5	-	5	-
Technicien, agent de maîtrise, cat.B	1	-	2	-
Employé, ouvrier, cat.C	-	-	-	-

Salaire net mensuel médian

Effectifs concernés : ns (5) / ns (5)

(Hors emploi à temps partiel, à l'étranger, en alternance ou service civique) ns : non significatif

Type d'employeur

	A 18 mois		A 30 mois	
	Nb	%	Nb	%
Entreprise privée	nd	-	5	-
Fonction publique	nd	-	-	-
Org. non lucratif ou association	nd	-	-	-
Entreprise publique	nd	-	-	-
Prof.libérale, indépendant, vous-même	nd	-	2	-
Autres	nd	-	-	-

nd = données non disponibles

Lieu d'emploi

	A 18 mois		A 30 mois	
	Nb	%	Nb	%
Nouvelle-Aquitaine	nd	-	-	-
Ile de France	nd	-	5	-
Autres régions	nd	-	2	-
Etranger	nd	-	-	-

## Caractéristiques des emplois occupés au moment de l'enquête

### Master 2 : Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Intitulé du poste	Descriptif des missions principales	Dpt
<a href="#"><u>Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI</u></a>		
Game designer		75
Scripteur/Intégrateur	Récupérer tous les éléments de jeu et les assembler pour obtenir le produit final. Codage	75
Line designer		75
User Researcher	Organiser des sessions de playtest avec des joueurs externes, pour les projets internes. Analyser les retours des joueurs, écrire un rapport, le présenter à l'équipe de développement afin d'ité	93
Game User Researcher	Faire le pont entre le game design et les joueurs-joueuses	93
Auto entrepreneur	Créations de jeux vidéos, cours	44
Level designer et narrative	S'occuper de faire les différents niveaux dans lesquels passe le joueur et aussi de créer les dialogues	69

## Caractéristiques des formations suivies au moment de l'enquête

### Master 2 : Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Niveau	Intitulé du diplôme préparé	Dpt
<a href="#"><u>Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI</u></a>		
Master 2	Master Genres, Cultures, Sociétés	33