

**Contact :**

Oifa BEN AHMED  
[oifa.ben.ahmed@univ-poitiers.fr](mailto:oifa.ben.ahmed@univ-poitiers.fr)



**Université de Poitiers**  
UFR SFA

9 rue Charles-Claude Chenou  
86000 POITIERS

L'université de Poitiers est une université pleinement pluridisciplinaire qui forme chaque année près de 30 000 étudiants. Innovante et ouverte sur le monde, elle mobilise plus de 1300 chercheurs et développe une recherche de haut niveau reconnue internationalement. En tant qu'employeur responsable, l'Université s'engage à favoriser la qualité de vie au travail, l'inclusion professionnelle et l'innovation individuelle et collective.

## Recrute pour l'UFR Sciences Fondamentales et Appliquées

### Un-e Ingénieur-e en ingénierie logicielle



**Date limite de dépôt des candidatures :**  
**14/09/2021 (12 h)**

**A pourvoir en CDD à compter du :**  
**1<sup>er</sup> octobre 2021 au 30 septembre 2022**

#### Missions

La personne recrutée travaillera sur l'implémentation d'un logiciel de recherche de contenu multimédia pour des applications de divertissement et d'éducation (enfants, maison de retraite, malades) en utilisant des techniques de description de contenu basées sur l'apprentissage profond. Il développera des algorithmes de détection de contenu affectif à partir des données multimédia puis un algorithme de recherche dans une base des images/vidéos. Le candidat sélectionné serait en interaction avec les membres du projet pour l'intégration des différents algorithmes implémentés (détection d'émotions, analyse des images et des vidéos) dans la même application. Finalement, l'application développée, avec toutes les composantes, permettrait d'établir une interaction affective entre un individu et une machine (logiciel). Les effets de l'utilisation de cette application devront être évalués sur différents comportements des utilisateurs.

Participer à une ou plusieurs phases du cycle de vie des logiciels : analyse, développement, qualification, intégration, déploiement dans le respect du cahier des charges, des normes et des règles de sécurité

Assumer des responsabilités de gestion de projet pour la ou les phases prises en charge

#### Activités principales

- Faire une étude bibliographique sur le sujet
- Trouver des bases des vidéos pour l'analyse des impacts émotionnels des données multimédia, collecter éventuellement d'autre vidéos pour les expérimentations et les tests
- Implémentation de l'algorithme de description de contenu multimédia et de recherche
- Expérimentation et validation des résultats sur des exemples réels
- Rédaction de rapport et valorisation des résultats

#### Compétences principales requises

- Bonnes connaissances des techniques et des outils d'apprentissage profond (tensorflow, pytorch, GPU)
- Autonomie et créativité.

#### Conditions

Néant.

**Diplôme requis : Doctorat ou diplôme d'ingénieur**

**Domaines de formation : Informatique/traitement d'images/intelligence artificielle**  
**Expérience professionnelle souhaitée**

**Rémunération brute : 2 174, 32 €    Rémunération nette : 1 809, 44 € - INM 464    Quotité : 100 %**

#### CONDITIONS DE DÉPÔT DES CANDIDATURES :

Acte de candidature, lettre de motivation et CV sont à **déposer UNIQUEMENT** via l'espace recrutement du site de l'université de Poitiers avant la date limite fixée au 14/09/2021 (12 h)

**Code à rappeler : 1BD05**

<https://www.univ-poitiers.fr/choisir-luniversite/recrutement/>